

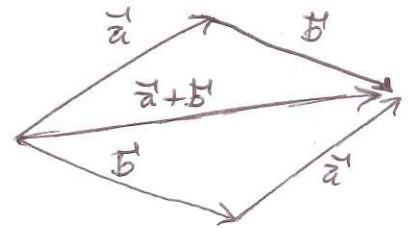
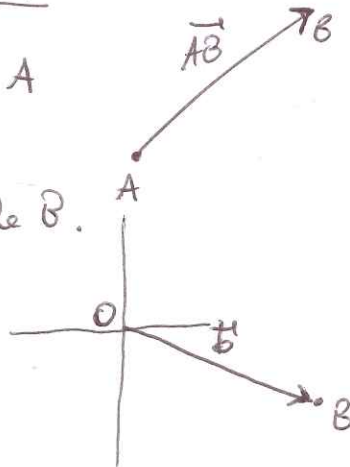
# Vectores y sus Propiedades

Edgard A. Araya C.  
Cálculo III - Ay. 04  
06/ Mayo/ 2019

## \* Traza dirigida o flecha:

$\vec{AB}$ : flecha que va desde A hacia B.

$\vec{OB} = \mathbf{B}$ , vector posición de B.



## \* Adición

$$\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$$

Propiedades: ①  $\vec{AB} + \vec{BB} = \vec{AB} \implies \vec{BB} = \vec{0}$

②  $\vec{AB} + \vec{BA} = \vec{AA} = \vec{0} \implies \vec{BA} = -\vec{AB}$

③  $\vec{AB} + \vec{CD} = \vec{CD} + \vec{AB}$

④  $(\vec{AB} + \vec{CD}) + \vec{EF} = \vec{AB} + (\vec{CD} + \vec{EF})$

## \* Ponderación por Escalar

Dado  $\vec{AB}$  y  $\alpha \in \mathbb{R}$ , entonces  $\vec{AC} = \alpha \vec{AB} \iff A, B, C$  colineales y  $\frac{AC}{AB} = \alpha$ .

Propiedades: ①  $\alpha(\vec{AB} + \vec{CD}) = \alpha \vec{AB} + \alpha \vec{CD}$

②  $(\alpha + \beta) \vec{AB} = \alpha \vec{AB} + \beta \vec{AB}$

③  $\alpha(\beta \vec{AB}) = (\alpha\beta) \vec{AB}$

④  $1 \cdot \vec{AB} = \vec{AB}$

## \* Vector no ligado al origen

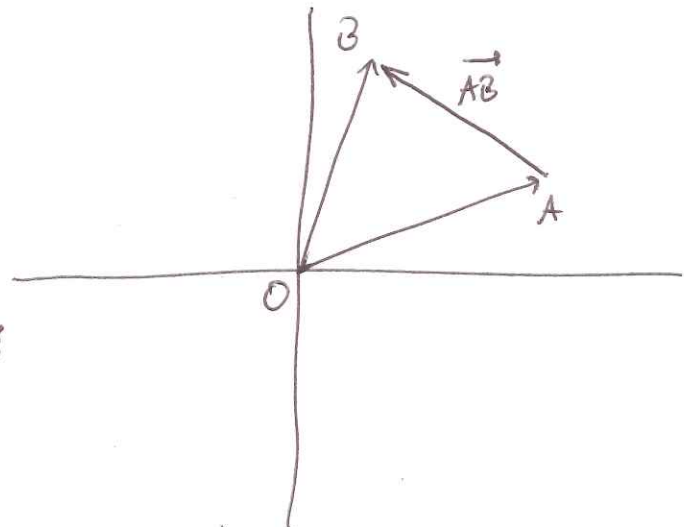
De la figura se tiene

$$\vec{OB} = \vec{OA} + \vec{AB}$$

$$\implies \vec{AB} = \vec{OB} - \vec{OA} \quad / \quad \begin{array}{l} \vec{OB} = \mathbf{B} \\ \vec{OA} = \mathbf{a} \end{array}$$

$$\implies \boxed{\vec{AB} = \mathbf{B} - \mathbf{a}}$$

(Posición del final menos la del inicial)



## Álgebra de Vectores en $\mathbb{R}^2$ (o $\mathbb{R}^3$ o $\mathbb{R}^n$ )

Dados  $A = (2, 3)$  y  $B = (1, 4)$ , además de  $\alpha = \frac{2}{5}$  y  $\beta = 3$ .

- (A) Obtener  $\vec{OA} = \vec{a}$  y  $\vec{OB} = \vec{b}$       Sol:  $\vec{a} = (2, 3)$ ,  $\vec{b} = (1, 4)$
- (B) Obtener  $\vec{a} + \vec{b}$ ,  $\alpha\vec{a}$ ,  $\beta\vec{b}$ .      Sol:  $\vec{a} + \vec{b} = (3, 7)$ ,  $\alpha\vec{a} = (\frac{4}{5}, \frac{6}{5})$
- (C) Obtener  $\vec{AB}$  y  $\vec{BA}$ .      Sol:  $\vec{AB} = \vec{b} - \vec{a} = (-1, 1)$   
 $\vec{BA} = \vec{a} - \vec{b} = (1, -1)$        $\beta\vec{b} = (3, 12)$

## \* Distancia entre dos puntos en $\mathbb{R}^2$ (o $\mathbb{R}^3$ o $\mathbb{R}^n$ )

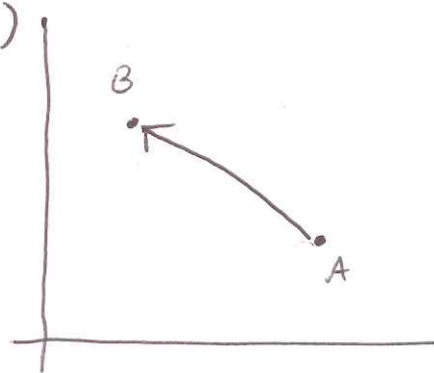
Dados  $A = (2, 3)$  y  $B = (1, 4)$ , determine  $d(A, B)$ .

Sol:  $d(A, B) = \sqrt{(1-2)^2 + (4-3)^2} = \sqrt{(-1)^2 + (1)^2} = \sqrt{2}$ .

## Módulo de un vector (largo, norma, medida...)

Si lo meditamos con paciencia, el módulo de un vector será igual a la distancia entre sus puntos extremos.

Visto de otra forma, si  $\vec{AB} = (x, y)$ , entonces  $\|\vec{AB}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$



## \* Combinación Lineal de vectores

Esto no es más que un reflejo de la linealidad de la suma y la ponderación por escalar. Dados  $\vec{a}, \vec{b}$  y  $\alpha, \beta$ , entonces se dice que  $\vec{r} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$  es combinación lineal de  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$ .

Ej.: Dados  $\vec{a} = (2, 3)$  y  $\vec{b} = (1, 4)$ , determine:

(A)  $\|\vec{a}\|$ ,  $\|\vec{b}\|$

(B)  $\|\vec{a} + \vec{b}\|$ ,  $\|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|$

(C) Hallar  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  tal que  $(8, 15)$  sea combinación lineal de  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$ .

Sol: (A)  $\|\vec{a}\| = \sqrt{2^2 + 3^2} = \sqrt{4 + 9} = \sqrt{13}$ .  $\|\vec{b}\| = \sqrt{1^2 + 4^2} = \sqrt{1 + 16} = \sqrt{17}$ .

(B)  $\|\vec{a} + \vec{b}\| = \|(3, 7)\| = \sqrt{3^2 + 7^2} = \sqrt{9 + 49} = \sqrt{58}$  ( $7 \leq \sqrt{58} \leq 8$ )

(C)  $\alpha = \frac{17}{5}$  y  $\beta = \frac{6}{5}$  //  $\begin{cases} 2\alpha + \beta = 8 \Rightarrow \beta = 8 - 2\alpha \\ 3\alpha + 4\beta = 15 \Rightarrow 3\alpha + 32 - 8\alpha = 15 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} -5\alpha = -17 \\ \beta = 8 - \frac{34}{5} \end{cases}$

## \* Producto Escalar (Punto) (en $\mathbb{R}^2$ , $\mathbb{R}^3$ o $\mathbb{R}^n$ )

Dados  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  y  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$ , entonces:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

Si  $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^n$ , entonces  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i=1}^n a_i b_i$ .

Notar que  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  resulta en un número real, no un vector.

## \* Ángulo entre dos vectores

Para el producto escalar, es posible escribir también:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \cos \angle(\vec{a}, \vec{b})$$

$$\Rightarrow \cos \angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \|\vec{b}\|}$$

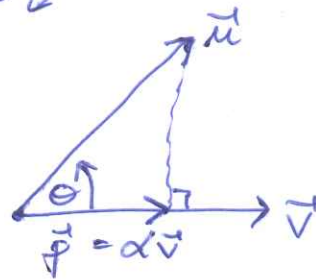
$$\Rightarrow \angle(\vec{a}, \vec{b}) = \text{Arccos} \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\|\vec{a}\| \|\vec{b}\|} \right)$$

Notar que este ángulo siempre es tal que  $0 \leq \theta \leq \pi$ .



## \* Proyección ortogonal

Del ángulo entre dos vectores, más un poco de Trigonometría, se tiene:



$$\cos \theta = \frac{\|\alpha \vec{v}\|}{\|\vec{u}\|} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \Rightarrow \frac{|\alpha| \|\vec{v}\|}{\|\vec{u}\|} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$$

$$\Rightarrow |\alpha| = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \quad \text{¿Qué signo tendrá } \alpha? \quad \alpha > 0!$$

$$\Rightarrow \alpha = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \quad \text{Módulo de la proyección ortogonal}$$

$$\Rightarrow \vec{p} = \alpha \vec{v} = \left( \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \right) \vec{v} \Rightarrow \vec{p}_{\vec{v}}(\vec{u}) = \left( \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \right) \hat{v} \quad \text{Vector proyección ortogonal.}$$

$\vec{v} = \|\vec{v}\| \hat{v}$



Ej: Dados los vectores  $\vec{a} = (3, 1, 2)$  y  $\vec{B} = (1, 4, 5)$ , calcular:

- Ⓐ  $\vec{a} \cdot \vec{B}$    Ⓑ  $\|\vec{a}\|, \|\vec{B}\|$    Ⓒ  $\angle(\vec{a}, \vec{B})$    Ⓓ Proyección de  $\vec{a}$  sobre  $\vec{B}$ .

Sol: Ⓐ  $\vec{a} \cdot \vec{B} = 3 \cdot 1 + 1 \cdot 4 + 2 \cdot 5 = 3 + 4 + 10 = \boxed{17 = \vec{a} \cdot \vec{B}}$

Ⓑ  $\|\vec{a}\| = \sqrt{3^2 + 1^2 + 2^2} = \sqrt{9 + 1 + 4} = \sqrt{14} = \|\vec{a}\|$

$\|\vec{B}\| = \sqrt{1^2 + 4^2 + 5^2} = \sqrt{1 + 16 + 25} = \sqrt{42} = \|\vec{B}\|$

Ⓒ  $\angle(\vec{a}, \vec{B}) = \theta$

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{B}}{\|\vec{a}\| \|\vec{B}\|} = \frac{17}{\sqrt{14 \cdot 42}} = \frac{17}{14\sqrt{3}} \approx 0,701$$

$\Rightarrow \theta \approx \boxed{45,49^\circ}$

Ⓓ  $\vec{p}_{\vec{B}}(\vec{a}) = \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{B}}{\|\vec{B}\|^2} \right) \vec{B} = \left( \frac{17}{42} \right) (1, 4, 5) = \left( \frac{17}{42}, \frac{34}{21}, \frac{85}{42} \right) = \vec{p}_{\vec{B}}(\vec{a})$